

RetroBat 4.0.2 Stable



Die RetroBat-Entwickler haben vor kurzem auf Ihrem [Discord-Server](#) ein Update zu 4.0.2 Veröffentlicht. Wer allerdings schon die 4.0.1. Stable Version installiert hat, muss nicht noch einmal den [Installer von 4.0.2](#) laden und installieren. Man kann auch eine [es-checkverion Datei](#) benutzen um das Update wie gewohnt über das "Startmenü -> Aktualisierungen & Downloads". Wenn Du die es-checkversion geladen hast, entpacke sie und kopiere die .cmd Datei in deinen RetroBat/emulationstation Ordner, das wars schon, dann kannst Du wie gewohnt RetroBat starten und über das Startmenü, wie oben beschrieben, Stable, Update starten.

4.0.2 Changelog

- *fix missing logo for Nintendo 64DD in Carbon Theme*
- *fix Supermodel.ini for Supermodel emulator (Model3) to use proper mapping for controllers*
- *fix MAME standalone binary misspelling*
- *add missing script to enable update detection*
- *Add mame2016 Libretro core for Arcade systems*
- *Add bsnes Libretro core for Sufami and GameBoy systems*
- *Update BatGui*
- *Bump RetroArch to v1.9.6*
- *Update Libretro cores*
- *Update Duckstation*
- *Update Cemu*
- *Update RPCS3*

Weiterhin viel Spaß beim RetroDaddeln!