

Doom64 für PC

Doom 64 ist ein First-Person-Shooter aus dem Jahre 1997 und Teil der Doom-Reihe. Das Spiel wurde von Midway Games San Diego in Abstimmung mit id Software für die Spielkonsole Nintendo 64 entwickelt. Spielerisch beinhaltet es im Vergleich zum Vorgänger Doom 2: Hell on Earth keine wesentlichen Änderungen, brachte aber einige technische Neuerungen in die Serie ein.

Im Gegensatz zu den Vorgängern wurde Doom 64 nie indiziert. Auch wenn einige Medien, unter anderem auch schnittberichte.com, dies fälschlicherweise behaupten.

Quelle: [Wikipedia](#)

Doom64 auf dem PC unter Linux und Windows spielen.

Für Windows ist recht easy, einfach [doom64ex](#) herunterladen und mit der Datei "WadGen.exe" die WAD und Sound-Datei aus dem N64 Spiele ROM extrahieren. Nur noch "doom64.exe" ausführen und schon läuft das Spiel auf dem PC.

Für Linux ist es fast genauso leicht, erfordert nur ein paar Befehle auf der Commandline (Terminal).

Für Ubuntu

```
# Zusätzliche Toolchains hinzufügen
```

```
sudo add-apt-repository ppa:ubuntu-toolchain-r/test
```

```
sudo apt update
```

```
# GCC installieren
```

```
sudo apt install build-essential gcc-6 g++-6 g++-6
```

```
# Abhängigkeiten installieren
```

```
sudo apt install git cmake libsdl2-dev libsdl2-net-dev zlib1g-dev libpng-dev
```

[collapse]

Für Fedora

```
# Entwicklungsgruppe installieren
```

```
sudo dnf groupinstall "Development Tools and Libraries".
```

```
# Abhängigkeiten installieren
```

```
sudo dnf install git cmake sdl2-devel sdl2_net-devel zlib-  
devel libpng-devel
```

[collapse]

Für Arch Linux

```
# Abhängigkeiten installieren
```

```
sudo pacman -S git gcc cmake sdl2 sdl2_net zlib libpng
```

[collapse]

Klonen und Erstellen von Doom64ex

```
# Klonen der Repository (wenn dies noch nicht getan wurde).
```

```
git clone https://github.com/svkaiser/Doom64EX --rekursiv
```

```
cd Doom64EX
```

```
mkdir build
```

```
cd build
```

```
cmake ..
```

```
make
```

```
sudo make install
```

```
#INFO: Installationsort: /usr/local
```

[collapse]

WAD und Sound-Datei extrahieren

```
doom64ex -wadgen ROM_DATEI_NAME.n64
```

1. doom64.wad
2. doomsnd.sf2

die extrahierten Dateien kommen dann in das Verzeichnis
“~/local/share/doom64ex” rein.

[collapse]

ist das alles passiert dann kann Doom64ex über das StartMenü
oder eben als Befehl ausgeführt werden.

